

	♠R6	
	♥RV94	
	♦D10	
	♣V9863	
♠V9752	N	♠A108
♥D5	O	♥832
♦R		♦AV8543
♣AR1052	S	♣4
	♠D43	
	♥A1076	
	♦9762	
	♣D7	

ENCHERES

N	E	S	O
Passe	Passe	Passe	1♠
Passe	2♣*	Passe	2♦*
Passe	3♦*	Passe	4♠*
Passe	Passe	Passe	

2♣*: Est qui a 11PS pose un Drury pour avoir des renseignements sur la valeur de la main d'Ouest qui a ouvert en dernière position.

2♦*: Ouest dévalorise sa main avec tous ces honneurs courts et indique qu'il a une petite ouverture. Si la D♥ avait été la D♠, il aurait eu une véritable ouverture et il aurait sauté à 4♠.

3♦*: Ouest annonce sa force à ♦ permettant à son partenaire de décider selon sa teneur dans cette couleur.

4♠*: Ouest sait maintenant que son K♦ est une belle carte. Il saute donc à 4♠.

JEU DE LA CARTE

Après cette séquence technique, il convient de gagner ce contrat. La donne a été jouée 8X dont 6X à ♠ en allant de 2♠, 3♠ à 4♠. Ce dernier contrat a été chuté, alors que la Bridgemate indique qu'il gagne.

Nord entame le 3♣.

1° La D♣ de Sud est prise du R♣

2° Le déclarant joue le 2♠ pour le 8♠ pris de la D.

3° Le flanc joue 2 tours de ♥. En main au R♥, Nord retourne ♣ en espérant une surcoupe en Sud dans la couleur. Ce n'est pas le cas.

4° En main au 10♣, le déclarant tire son R♦ et rejoue atout. Il prend le R♠ de l'As et coupe un ♦ de sa main. Rejoue atout pour le 10♠ enlevant ainsi le dernier atout de Sud. Les ♦ d'Est étant affranchis serviront à défausser les ♣ du déclarant.

Si Nord après les 2 plis de ♥ avait rejoué ♦ :

4° En main au R♦, le déclarant joue atout et prend le R♠ de l'As

5° En main en EST après avoir pris le R♠ de l'As, le déclarant coupe 1♦.

6° En main après cette coupe, le déclarant joue ♠ pour le 10♠. Les ♦ affranchis serviront de défausse pour les ♣ perdants.

Pour gagner le contrat il fallait que les atouts soient 3/2 et les honneurs séparés pour ne perdre qu'un atout en plus des 2♥ dont la perte ne pouvait être évitée.